**Glosario**

1. **Introducción**
   1. **Propósito**

El propósito de este documento es aclarar y explicar todo término desconocido para todas aquellas personas involucradas en el manejo del sistema. Cabe mencionar que el documento sirve como una herramienta de apoyo en la lectura y comprensión del mismo.

* 1. **Alcance**

En el documento se plasman los términos y acrónimos que sean identificados dentro de la documentación del desarrollo de la aplicación de ventas HappyPet; apoyando a la fácil comprensión del mismo por parte de equipo de desarrollo del proyecto y del usuario final.

1. **Definiciones**

|  |  |
| --- | --- |
| **Término** | **Definición** |
| **Android** | Sistema operativo para dispositivos móviles, basado en el núcleo Linux. |
| **Base de Datos** | Conjunto de datos organizados de modo tal que resulte fácil acceder a ellos, gestionarlos y actualizarlos. |
| **CSS** | Siglas que significan: Cascading Style Sheets, es un lenguaje utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML. |
| **DAO** | Siglas que significan: Data Access Object, es un componente de software suministra una interfaz común entre aplicación y uno o más dispositivos. |
| **HTML** | Siglas que significan: HyperText Markup Language, hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. |
| **Interfaz** | Aspecto que presentan los programas tras su ejecución mediante el cual ejercemos la comunicación con éstos. |
| **iOS** | **iOS** es un sistema operativo móvil de la multinacional Apple Inc. Originalmente desarrollado para el iPhone (iPhone OS), después se ha usado en dispositivos como el iPod touch y el iPad. No permite la instalación de **iOS** en hardware de terceros. |
| **Java** | Lenguaje de programación de propósito general, concurrente y orientado a objetos |
| **JavaScript** | Es un lenguaje ligero e interpretado, orientado a objetos con funciones de primera clase, más conocido como el lenguaje de script para páginas web |
| **Linux** | Es un sistema operativo libre, basado en Unix. |
| **MVC** | Siglas que significan: Model View Controller, es un patrón de arquitectura de software, que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz |
| **Negocio** | Es una capa en la cual se encuentran las funciones clases y funciones o procedimientos que serán invocados a través de la interfaz gráfica. |
| **Node.js** | Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación ECMAScript, asíncrono, con I/O de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google. |
| **Persistencia** | Objetos a su capacidad para guardarse y recuperarse desde un medio de almacenamiento. |
| **Software** | Programas o elementos lógicos que hacen funcionar a una computadora o una red, o que se ejecutan en ellos, en contraposición con los componentes físicos de la computadora o la red. |
| **SGNM** | Sistema de gestión de nodos Medtronic |
| **SQL SERVER** | Es un sistema de manejo de bases de datos del modelo relacional, desarrollado por la empresa Microsoft. |
| **WorkFlow** | Es el estudio de los aspectos operacionales de una actividad de trabajo |
| **XML** | Siglas que significan: eXtensible Markup Language, es un meta-lenguaje que permite definir lenguajes de marcas desarrollado por el World Wide Web Consortium. |